



42. Münchner Hofgartenturnier - 2026

Hier findet Ihr alles zum Turnierablauf

Bitte lest Euch die Infos und Regeln alle genau durch, bei Problemen oder Fragen kommt auf die Turnierleitung zu.

Wichtigste Änderungen

Es gibt keine Zettel mehr 😊 Wir verwenden für den Turnierbetrieb die Software von Petanque-online. Für Euch bedeutet das, jedes Team bekommt per **E-Mail** einen Link für den individuellen Zugang, damit könnt Ihr dann per **Smartphone** dem Turnierverlauf folgen und, ganz wichtig, **Ihr meldet Eure Ergebnisse über die Webseite. Bitte achtet unbedingt auf RICHTIGE Ergebnisse**, falsche Ergebnisse können den kompletten Turnierablauf durcheinanderbringen.

Beide Mannschaften melden das Ergebnis, am besten sofort nach Spielende. Wenn 15 Minuten nach der ersten Ergebnismeldung die Meldung der anderen Mannschaft noch aussteht, kann die Turnierleitung die erste Meldung festschreiben, eine Korrektur kann je nach Fortschritt des Turniers nicht mehr durchgeführt werden.

Wenn Ihr Probleme mit dem Link haben solltet: Die Mitglieder der Turnierleitung sind auf den Gelände unterwegs und können Euch helfen.

Generelles zum Spielbetrieb

Bitte folgt unbedingt den Weisungen der Turnierleitung.

Wir gehen davon aus, dass Ihr Euch alle an die Turnier-Regeln und jene des friedlichen Zusammenlebens haltet. Falls nicht, behält sich die Turnierleitung das Recht vor, Spelausgänge anders zu bewerten und im schlimmsten Fall Mannschaften auszuschließen.

Wir müssen den Hofgarten für Passanten begehbar halten, andernfalls riskieren wir die Genehmigung.

Gespielt und trainiert darf nur auf den im Übersichtsplan gekennzeichneten Flächen. Die inneren Wege, der innere Parkbereich sowie Flächen bei Tambosi und Schumann's und natürlich auch jene im Bereich Catering, Biergarten, Ricard-Stand und Turnierleitung sind tabu. (Siehe Übersichtsplan)

Achtet auf Passanten, Mitspieler, Tiere, die denkmalgeschützten Gebäude und sonstige Einrichtungen. Besonders bei den äußeren Bahnen entlang der Arkaden und beim Brunnen muss beim Schießen das Mauerwerk (Sockel/Postamente) abgedeckt werden.

Bei den inneren Bahnen 1-12 muss zum angrenzenden Gehweg eine Aus-Linie gezogen werden und Schüsse in Richtung des Gehwegs müssen abgedeckt werden. Fußgänger und Radfahrer haben Vorrang und sind zu schützen!

Achtet auf Sauberkeit, es gibt überall Möglichkeiten zur Müllentsorgung.

Achtet auf Eure persönlichen Gegenstände. Große Menschenansammlungen sind nicht nur für Boule-Freunde interessant, es gibt immer wieder Diebstähle. Auch das Zelt der Turnierleitung ist keine Garantie gegen Diebstahl.

Es wird offen gespielt, kein Carré. Entsprechend die Nachbarbahnen abdecken.

Bei der Auslosung werden die Bahnen zur jeweiligen Partie gelost. Diese Bahnen sind verpflichtend.

Anwurf wird gelost.

Es gibt keine offiziellen Schiedsrichter. Bei strittigen Situationen entscheidet ein von beiden Team bestimmter neutraler Dritter (anderes Team etc.).

Erreichbarkeit und Pünktlichkeit:

Solange Ihr im Turnier seid, bleibt erreichbar und auf dem Gelände. Wenn Eure Partie freigegeben ist, begeben Euch zur entsprechenden Bahn.

Wenn nach Freigabe einer Partie eine Mannschaft nicht nach **15 Minuten** an der entsprechenden Bahn ist, gibt es **pro 5 Minuten einen Punkt Abzug**. Die wartende Mannschaft muss das der Turnierleitung melden, die Turnierleitung legt den Beginn der Verspätung fest. Analog gilt das für Spielunterbrechungen, die länger als 15 Minuten bzw. länger als mit dem Gegner vereinbart dauern.

Prinzipiell gilt: wer **2 mal verliert, ist ausgeschieden**, ob im Principal oder in der Consolante.

Für Notfälle: Rufnummer der Turnierleitung: +49 172 866 4 966



Turnier-Reglement Principal (Hauptturnier)

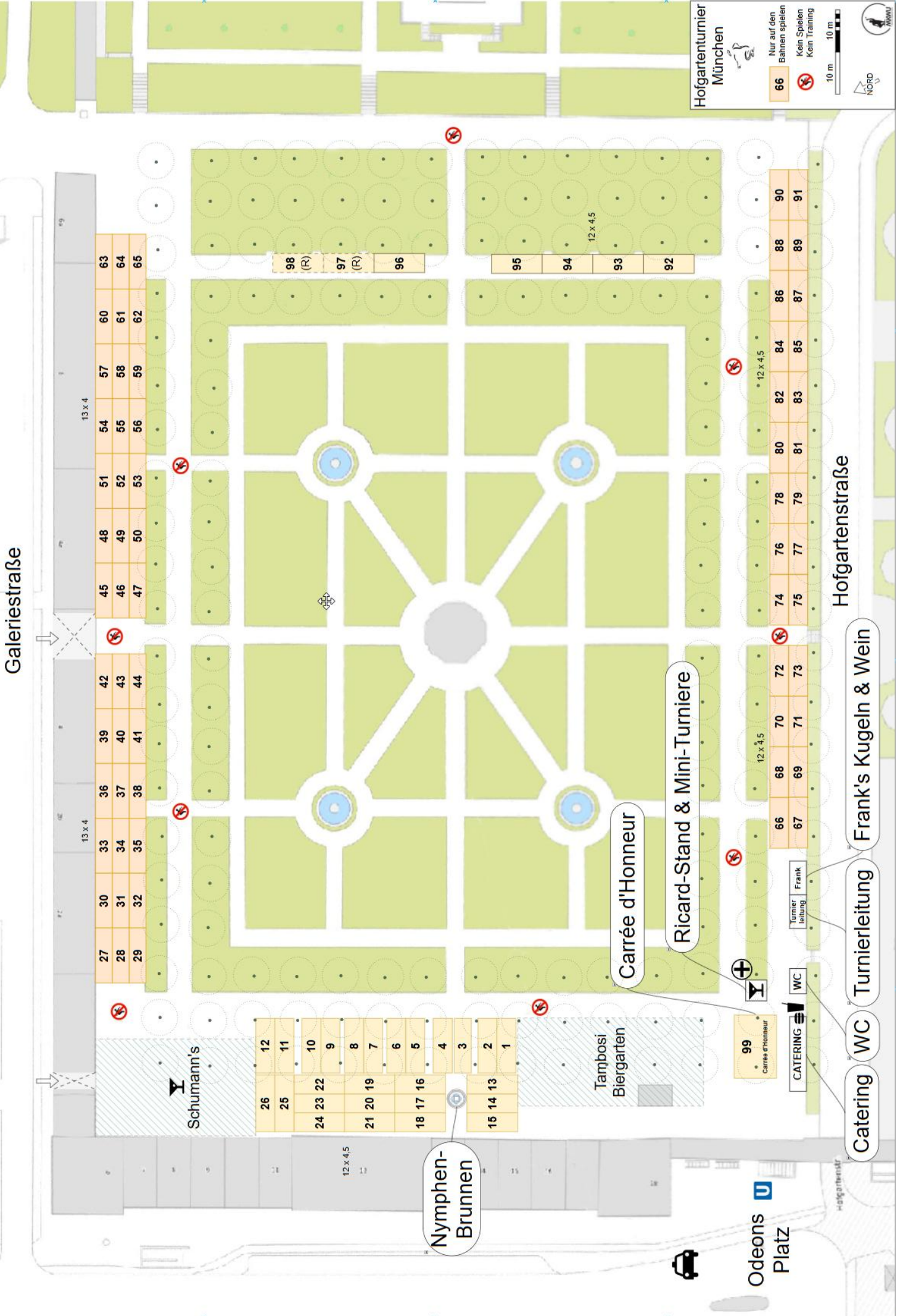
- Spielsystem: Poule-KO
- Alle Spiele werden bis **13** gespielt. **Kein Zeitlimit.**
- Anwurf wird gelost.
- Die zugelosten Bahnen sind verpflichtend. Ein Wechsel des zugelosten Terrains ist nur mit Zustimmung der Turnierleitung möglich.
- **Gespielt und trainiert darf nur auf den im Übersichtsplan gekennzeichneten Flächen.**
- Es wird **offen** gespielt. **Kein Carré. Beim Schießen unbedingt abdecken!**
- Bei den äußeren Bahnen entlang der Arkaden und beim Brunnen muss beim Schießen das Mauerwerk (Sockel/Postamente) abgedeckt werden.
- Bei den inneren Bahnen 1-12 muss zum angrenzenden Gehweg eine Aus-Linie gezogen werden und Schüsse in Richtung des Gehwegs müssen abgedeckt werden. Fußgänger und Radfahrer haben Vorrang und sind zu schützen!
- **Wer zweimal verloren hat, ist ausgeschieden.**
- Jedes Team meldet das Spielergebnis **sofort nach Spielende** über die Webseite. Wenn **15 Minuten nach Spielende** nicht beide Teams das gleiche Ergebnis gemeldet haben, entscheidet die Turnierleitung. Änderungen sind nicht mehr möglich.
- Am Samstag wird bis einschließlich 1/32-Finale gespielt.
- Die Freigabe / Bahnzuordnung für das 1/16 Finale erfolgt am Sonntag um 8:30.
- **Es gibt keine offiziellen Schiedsrichter.** Bei strittigen Situationen entscheidet ein von beiden Team bestimmter neutraler Dritter (anderes Team, etc)
- Für Notfälle: Rufnummer der Turnierleitung: +49 172 86 64 966



Turnier-Reglement Consolante (Trostturnier)

- Spielsystem: Entscheidungsrunde, AB-KO
- **Alle Spiele beginnen bei 2:2** werden bis **13** gespielt.
- **Zeitlimit: 1 Stunde.** Die Mannschaften kontrollieren das selbstständig im 4-Augen-Prinzip. **Die Consolante steht unter Zeitdruck, bei Nichtbeachtung des Zeitlimits kann das Spiel durch die Turnierleitung abgebrochen werden.**
- In der ersten Runde spielen geloste Teams. Die Gewinner machen in der **Consolante A** weiter, die Verlierer in der **Consolante B**.
- Anwurf wird gelost.
- Die zugelosten Bahnen sind verpflichtend. Ein Wechsel des zugelosten Terrains ist nur mit Zustimmung der Turnierleitung möglich.
- **Gespielt und trainiert darf nur auf den im Übersichtsplan gekennzeichneten Flächen.** Es wird **offen** gespielt. **Kein Carré. Beim Schießen unbedingt abdecken!**
- Bei den äußeren Bahnen entlang der Arkaden und beim Brunnen muss beim Schießen das Mauerwerk (Sockel/Postamente) abgedeckt werden. Bei den inneren Bahnen 1-12 muss zum angrenzenden Gehweg eine Aus-Linie gezogen werden und Schüsse in Richtung des Gehwegs müssen abgedeckt werden. Fußgänger und Radfahrer haben Vorrang und sind zu schützen!
- **Wer zweimal verloren hat, ist ausgeschieden.**
- Jedes Team meldet das Spielergebnis **sofort nach Spielende** über die Webseite. Wenn **15 Minuten nach Spielende** nicht beide Teams das gleiche Ergebnis gemeldet haben, entscheidet die Turnierleitung. Änderungen sind nicht mehr möglich.
- **Partien müssen spätestens 15 Minuten nach Freigabe begonnen werden.** Sollten eine oder beide Mannschaften nach Freigabe der Runde nach 15 Minuten nicht spielbereit sein, gilt zur 15-Minuten Regel zusätzlich: nach weiteren 15 Minuten ohne Meldung beim Gegner oder der Turnierleitung (also 30 Minuten nach Freigabe), scheidet die fehlende Mannschaft aus dem Turnier aus.
- Für Notfälle: Rufnummer der Turnierleitung: +49 172 86 64 966

Galeriestraße



Hofgartenturnier München

Nur auf den Bännen spielen
Kein Spielen
Kein Training

66

10 m 10 m

NORD

27	30	33	36	39	42	45	48	51	54	57	60	63
28	31	34	37	40	43	46	49	52	55	58	61	64
29	32	35	38	41	44	47	50	53	56	59	62	65

26	12					
25	11					
24	23	22	10			
21	20	19	9	8		
18	17	16	7	6	5	
15	14	13	4	3	2	1

98 (R)	97 (R)	96	95	94	93	92
--------	--------	----	----	----	----	----

74	76	78	80	82	84	86	88	90
75	77	79	81	83	85	87	89	91

Carrée d'Honneur

Ricard-Stand & Mini-Turniere

Hofgartenstraße

Frank's Kugeln & Wein

Turnierleitung

Catering

WC

Odeons Platz



Platz

WC

Turnierleitung Frank

99 Carrée d'Honneur



13 x 4

13 x 4

13 x 4

12 x 4,5

12 x 4,5

12 x 4,5

12 x 4,5

12 x 4,5

Schumann's

Tambosi Biergarten

Nymphenbrunnen