

## Turnierreglement Consolante

- **Alle Spiele beginnen bei 2:2!**
- **Das Siegerteam meldet sofort nach der Partie das Ergebnis bei der Turnierleitung!**
- **Sollte 10 min nach Spielende kein Ergebnis gemeldet sein, scheiden beide Teams aus dem Turnier aus!**
- **Bei zu starken Verzögerungen im Turnierverlauf behält sich die Turnierleitung vor den Modus zu ändern und Zeitspiel ( 50min + 1 Aufnahme ) spielen zu lassen.**
- **Die zugelosten Poules sind verpflichtend.** Ein Wechsel des zugelosten Terrains ist nur mit Zustimmung der Turnierleitung möglich.
- Es wird **offen** gespielt. **Kein Carré. Beim Schießen bitte abdecken!**
- In den **äußeren Poules 1-13 entlang der Arkaden** muss beim Schießen **das Mauerwerk (Sockel/Postamente) abgedeckt** werden.
- Bei den **inneren Poules 1-13** muss zum **angrenzenden Gehweg eine Aus-Linie** gezogen werden und **Schüsse in Richtung des Gehwegs müssen abgedeckt werden. Fußgänger und Radfahrer haben Vorrang und sind zu schützen!**
- Auf dem **inneren Gehweg** darf **nicht Petanque gespielt** werden. Der innere Gehweg ist **für Passanten frei zu halten.**
- **Es gibt keine offiziellen Schiedsrichter.** Bei strittigen Situation entscheidet ein von beiden Team bestimmter neutraler Dritter (anderes Team, etc)
- **Nur für Notfälle:** Rufnummer der Turnierleitung: +49 172 86 64 966

Odeonsplatz

Schumann's

Galeriestraße

Tambosi

Turnierleitung

Catering

Toilettenwagen

Hofgartenstraße

Poule 1	Poule 2	Poule 3	Poule 4	Poule 5	Poule 6	Poule 7	Poule 8	Poule 9	Poule 10	Poule 11	Poule 12	Poule 13
---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------	----------	----------	----------	----------

Brunnen  
= Nymphenbrunnen

Poule 14	Poule 15	Poule 16	Poule 17	Poule 18	Poule 19	Poule 20	Poule 21	Poule 22
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

Poule 23	Poule 24	Poule 25	Poule 26	Poule 27	Poule 28	Poule 29	Poule 30	Poule 31
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

Ersatz-P. 1 Ersatz-P. 2

